

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB

Muhammad Rizki Ramadhan*

Program Studi Sistem informasi Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

rizkiramadhan731@gmail.com

Tata Sutabri

Program Studi Sistem informasi Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

initata.sutabri@binadarma.ac.id

ABSTRACT

he development of internet technology and mobile applications has brought us one step further in the implementation of technology in modern life. One of them is an application for obtaining goods and services in the form of online food ordering applications. In addition to being faster and more practical, online ordering is also considered more convenient, as it offers options for consumers to browse menus, food reviews, and others. The research method used is software development using the waterfall method. With the design of a web-based online food ordering application, consumers do not need to come directly when they want to order food. This application also helps the effectiveness of work time to be faster and more efficient. And can produce information that is fast, precise, and accurate because it uses the Mysql database system, so data can be connected to each other.

Keywords: Aplication, web, MySql, PHP

ABSTRAK

Perkembangan teknologi internet dan aplikasi mobile telah membawa kita satu langkah lebih maju dalam implementasi teknologi di kehidupan modern. Salah satunya adalah aplikasi untuk memperoleh barang dan jasa dalam bentuk aplikasi pemesanan makanan secara online. Selain lebih cepat dan praktis, pemesanan online juga dianggap lebih nyaman, karena menawarkan pilihan bagi konsumen untuk menelusuri menu, ulasan makanan, dan lainnya. Metode penelitian yang digunakan adalah pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode waterfall. Dengan desain aplikasi pemesanan makanan online berbasis web, konsumen tidak perlu datang langsung saat ingin memesan makanan. Aplikasi ini juga membantu efektivitas waktu kerja menjadi lebih cepat dan efisien. Dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat karena menggunakan sistem database Mysql, sehingga data dapat terhubung satu sama lain.

Kata Kunci: Aplikasi, web, MySql, PHP

PENDAHULUAN

Pengembangan teknologi internet dan aplikasi mobile telah membawa kita satu langkah lebih maju dalam menerapkan teknologi dalam kehidupan modern. Salah satunya adalah aplikasi pemesanan makanan secara online. Dengan bantuan aplikasi ini, kita dapat lebih mudah mendapatkan makanan yang diinginkan tanpa harus pergi ke tempat makan yang menjual makanan tersebut.

Dalam beberapa tahun terakhir, konsumen semakin cenderung untuk memesan makanan secara online. Pemesanan online tidak hanya lebih cepat dan lebih nyaman, tetapi juga dianggap lebih nyaman karena memungkinkan konsumen untuk melihat-lihat menu, ulasan makanan, dan sebagainya. Konsumen, terutama milenial, tidak dapat dipisahkan dari teknologi. Statistik menunjukkan bahwa pengguna e-commerce di Indonesia tumbuh 15 persen pada tahun 2021. Jumlah pengguna e-commerce akan mencapai 159 juta pengguna.

Dari analisis masalah, telah dikembangkan aplikasi pemesanan makanan secara online yang bekerja sama dengan banyak toko, yang dapat mengatasi masalah layanan pemesanan makanan online untuk memuaskan konsumen.

KAJIAN PUSTAKA

PEMESANAN

Suatu perusahaan harus memiliki sistem pemesanan yang baik agar dapat mencapai kepuasan pelanggan. Pemesanan adalah proses atau cara memesan tempat, barang, atau jasa kepada orang lain sebelum melakukan pembelian. Menurut Edwin dan Chris (1999), pemesanan dalam arti umum adalah perjanjian pemesanan tempat antara dua pihak atau lebih, yang meliputi pemesanan suatu ruangan, kamar, atau tempat duduk pada waktu tertentu dan disertai dengan produk jasanya. Produk jasa tersebut adalah jasa yang ditawarkan pada perjanjian pemesanan tempat, seperti perpindahan manusia atau benda dari satu titik ke titik lain pada perusahaan penerbangan atau perusahaan pelayaran.

PHP

PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman Web yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru atau up to date. Semua script PHP dieksekusi pada sever dimana script tersebut dijalankan. Menurut Suprianto (2008:1) "PHP (PHP Hypertext Preprocessor) adalah bahasa berbentuk script yang ditempatkan dalam server dan diproses di server.

Hasilnya dikirimkan ke client, tempat pemakai menggunakan browser”. Secara khusus, PHP dirancang untuk membentuk web dinamis artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, isi database dapat ditampilkan ke halaman web. Model kerja PHP diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh browser (client). Berdasarkan URL (Uniform Resource Locator) atau dikenal dengan sebutan alamat internet, browser mendapatkan alamat dari web server, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan. Selanjutnya web server akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke browser.

Browser yang mendapatkan isinya segera melakukan proses penerjemahan kode HTML dan menampilkan ke layar pengguna.

MYSQL

MySql (My Structure Query Language) adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi Web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. MySQL bersifat open source dan menggunakan SQL (Structured Query Language). Menurut Raharjo (2011:21) “MySql merupakan software RDBMS (atau server database) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (multi-user), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (multithreaded)”. Mysql merupakan DBMS dengan lisensi terbagi menjadi dua, yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySql, namun dengan batasan tidak boleh dijadikan produk turunan komersial. Selain itu MySql juga memiliki software yang berbayar (MySql Enterprise Edition) tentunya dengan fitur dan keamanan yang lebih baik dan support dari perusahaan MySql tersebut.

APLIKASI BERBASIS WEB

Pemrograman web atau web programming adalah proses pembuatan program yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web. Proses tersebut dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman adalah bahasa yang digunakan untuk memberikan instruksi kepada komputer dalam memproses data dan menampilkan informasi sesuai yang diinginkan oleh pemrogram.

Pada umumnya, pemrograman web melibatkan penggunaan HTML, CSS, dan JavaScript. HTML digunakan untuk membuat struktur halaman web, CSS digunakan untuk mengatur tampilan dan layout halaman, dan

JavaScript digunakan untuk membuat interaksi antara pengguna dan halaman web.

Pemrograman web juga melibatkan penggunaan teknologi server-side, seperti PHP, Ruby, Python, dan sebagainya. Teknologi server-side digunakan untuk mengolah data dari pengguna dan mengirimkan informasi kembali ke pengguna dengan menggunakan protokol HTTP.

Dalam praktiknya, pemrograman web melibatkan berbagai aspek, termasuk desain web, pengembangan back-end, pengembangan front-end, manajemen database, dan keamanan web. Pemrograman web dapat digunakan untuk membuat berbagai jenis aplikasi web, seperti situs web e-commerce, situs web berita, situs web sosial media.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dipakai adalah metode pengembangan software menggunakan metode waterfall, yaitu;

1. Analisa

Kebutuhan Software Analisa kebutuhan sistem merupakan bagian yang tidak bisa dipisahkan dari model pengembangan sistem, dalam rancang bangun program berbasis web menggunakan aplikasi Dreamweaver yang digunakan untuk pemesanan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak, representasi perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Code

Generation Tahap ini untuk pembuatan kode program yang sesuai dengan hasil tahap desain.

4. Pengujian (Testing)

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan keinginan.

5. Pendukung (Support)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke pengguna. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi pada saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung dapat mengulangi proses

pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetap tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

ANALISIS SYSTEM

Analisis sistem adalah proses penelaahan sistem yang dilakukan dengan tujuan untuk memahami sistem yang sedang berjalan. Tujuan dari analisis sistem ini adalah untuk mengetahui kekurangan atau kelemahan dari sistem yang sudah ada dan menentukan kebutuhan sistem yang baru.

Proses analisis sistem dilakukan dengan mengumpulkan data dan informasi terkait sistem yang sedang berjalan, seperti prosedur operasional, kebijakan, dan teknologi yang digunakan. Data dan informasi tersebut kemudian dianalisis untuk mengidentifikasi kelemahan dan kekurangan dari sistem yang sedang berjalan.

Dari hasil analisis tersebut, dapat dibuat sebuah usulan untuk sistem yang baru. Usulan tersebut berisi rekomendasi untuk mengatasi kekurangan dan kelemahan yang ditemukan pada sistem yang sedang berjalan. Rekomendasi tersebut dapat berupa perubahan pada prosedur operasional, penggunaan teknologi yang lebih baik, atau perubahan pada kebijakan.

Dengan melakukan analisis sistem, perusahaan dapat mengetahui kelemahan sistem yang sedang berjalan sehingga dapat mengembangkan sistem yang lebih baik. Sistem yang lebih baik dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas, serta memberikan layanan yang lebih baik kepada pelanggan.

Analisis system berjalan

Sistem pemesanan makanan yang sedang berjalan dapat dilihat dibawah ini: 1. Beberapa pengusaha membuka restoran disuatu tempat yang berbeda. 2. Untuk data dari setiap restoran masih belum terkomputerisasi. 3. Seseorang yang ingin membeli berberapa macam makanan, maka harus mengunjungi satu per satu tempat restoran. 4. Dari setiap transaksi hanya ditulis dalam buku.

Evaluasi system berjalan

Setelah mengetahui sistem yang ada saat ini, penulis menyimpulkan bahwa ada proses yang masih manual, dan menghambat waktu dalam transaksi penjualan dan pembelian.

1. Dalam pembukaan restoran/warung yang berbeda akan menghambat waktu pembeli yang ingin membeli makanan dari beberapa restoran yang berbeda.
2. Data yang belum terkomputerisasi akan lebih besar kemungkinan menimbulkan masalah seperti, data hilang, data ganda dan kerusakan pada data. Oleh karena kelemahan sistem diatas maka solusi yang diberikan adalah merancang aplikasi android pemesanan makanan akan dirancang secara rinci.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem secara umum merupakan persiapan dari perancangan terinci. Perancangan secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang secara rinci.

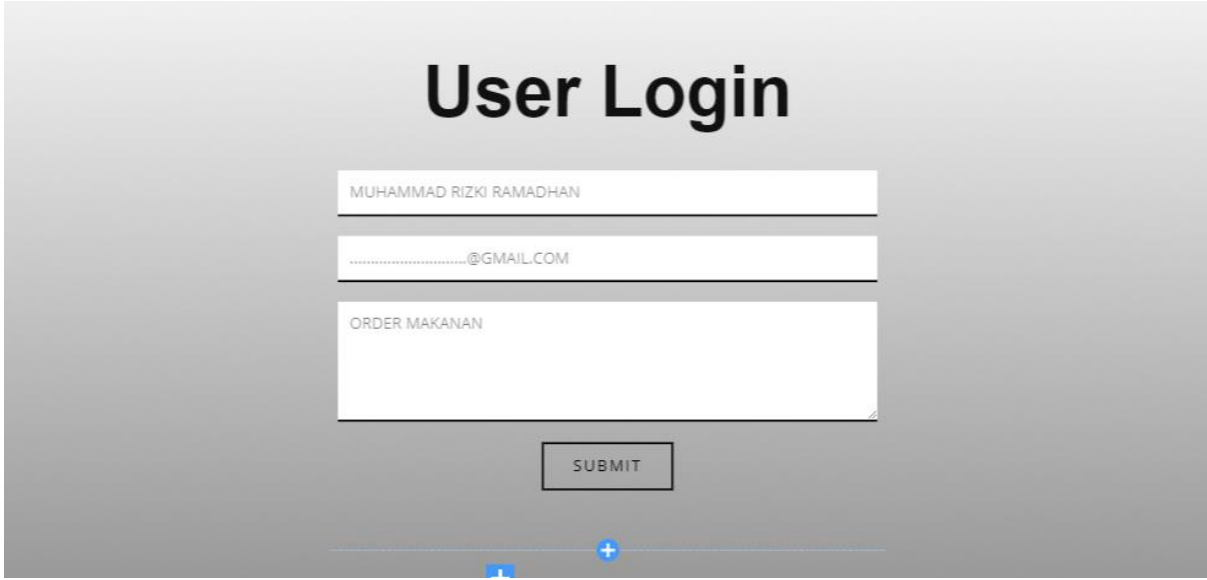
use case diagram

Diagram Use Case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada pada sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Dalam aplikasi pemesanan makanan online terbagi menjadi tiga aktor yaitu, pelanggan, penjual, dan administrator. Dimana administrator bertugas untuk menyediakan restoran, kemudian penjual bertugas untuk menyediakan makanan dan melayani pesanan, dan yang terakhir pelanggan dapat memesan makanan dan berhak mengakses daftar pesanan.

User Interface

Berikut tampilan user interface aplikasi pemesanan makanan online berbasis web

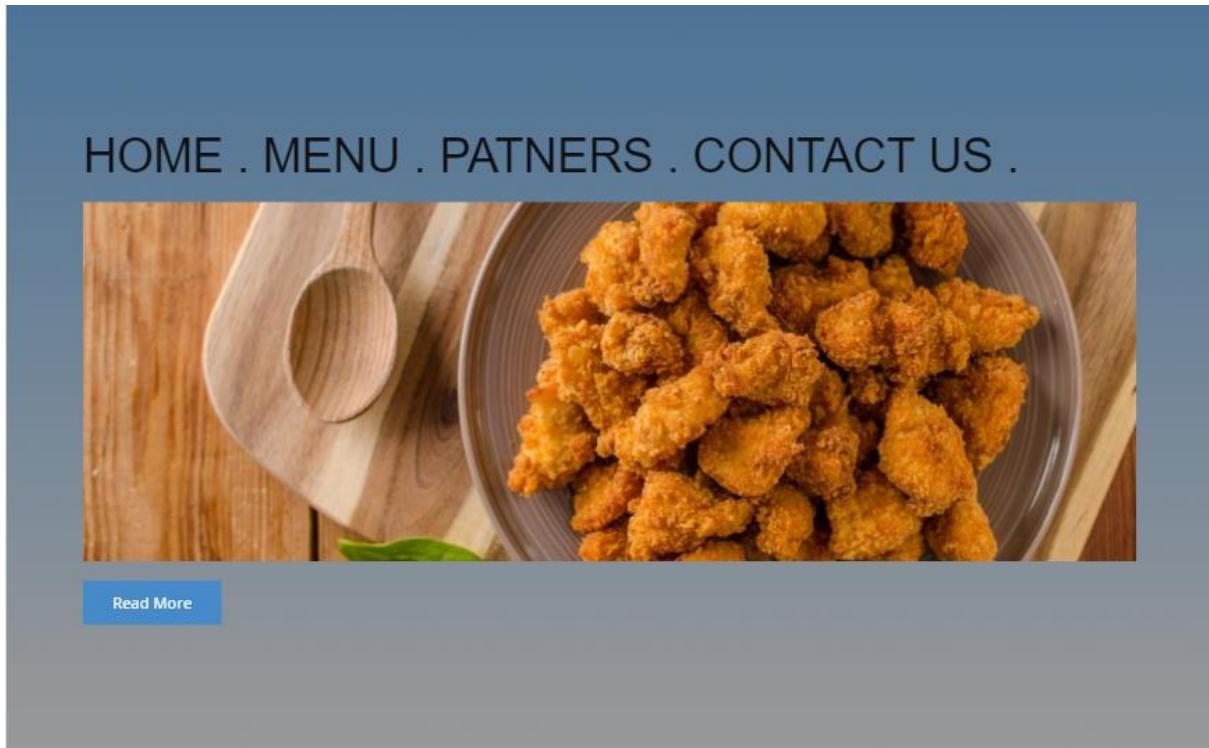
- a. Form login



The image shows a web-based user login form. At the top, the title "User Login" is displayed in a large, bold, black font. Below the title, there are three input fields stacked vertically. The first field contains the text "MUHAMMAD RIZKI RAMADHAN". The second field contains the text ".....@GMAIL.COM". The third field contains the text "ORDER MAKANAN". Below these fields is a rectangular button labeled "SUBMIT". At the bottom of the form, there is a horizontal line with a blue plus sign icon in the center.

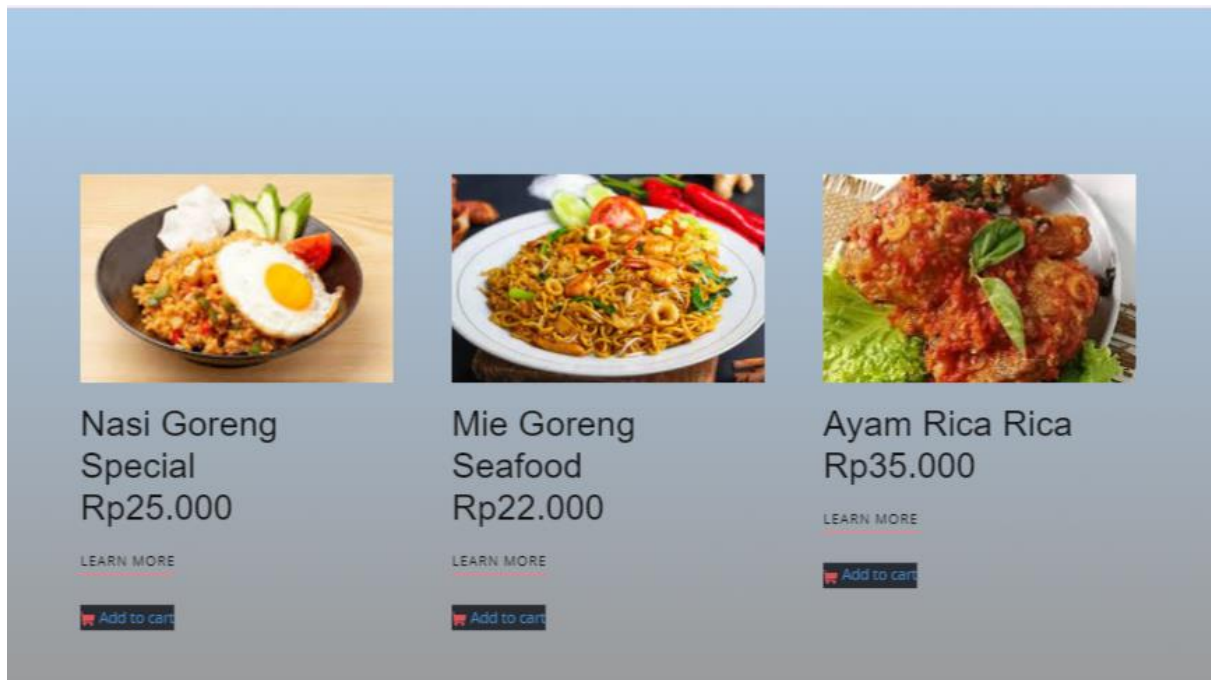
Gambar diatas merupakan form login pada aplikasi pemesanan makanan online berbasis web. Masukkan email dan passwaord anda kemudian klik login. Tampilan login berfungsi untuk memproses

b. Form Utama aplikasi



Gambar diatas merupakan halaman utama pada aplikasi pemesanan makanan online berbasis web , Ketika user berhasil masuk keaplikasi tersebut.

c. Form menu makanan



Gambar diatas merupakan daftar menu makanan dan daftar harga, dimana menu yang dimaksud ialah daftar restoran. jika ingin memesan klik kotak merah “add to cart” pada menu yang diinginkan

KESIMPULAN

Dengan adanya aplikasi pemesanan makanan berbasis web ini, tidak hanya memberikan kemudahan bagi konsumen dalam memesan makanan, namun juga membantu perusahaan dalam meningkatkan efisiensi kerja dan mempercepat pengambilan keputusan karena sistem database yang terhubung. Dengan demikian, perusahaan dapat meningkatkan kualitas layanan dan kepuasan pelanggan, sehingga dapat bersaing dengan perusahaan sejenis. Oleh karena itu, implementasi teknologi dalam sistem pemesanan makanan ini dapat menjadi strategi yang efektif dalam meningkatkan daya saing dan keberhasilan perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, N., & Kurniawan, T. (2018). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4(1), 1-9.
- Anwar, F., & Kurniawan, T. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Sunda. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 9(1), 45-54.
- Ekaputra, M. R., & Junita, E. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Khas Padang. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 7(2), 65-73.

- Fitriani, S., & Kurniawan, T. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web dengan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 9(2), 93-102.
- Lestari, D. A., & Fajar, M. A. (2021). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Warung Makan. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 16(2), 109-120.
- Maulana, R., & Yuniarno, E. M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Warung Makan Sederhana. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 5(1), 41-48.
- Nasution, H., & Nurhadi, L. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web di Warung Makan Padang. *Jurnal Komputer dan Informatika*, 9(1), 1-10.
- Putra, A. D., & Suharjo. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web Pada Cafe. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, 9(2), 115-122.
- Rachmad, A. F., & Raharjo, B. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Nasi Goreng. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 13(2), 155-162.
- Ruldeviyani, Y., & Fitrianasari, F. (2020). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode MOORA. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 9(2), 47-56.
- Saputra, F., & Nurhadi, L. (2021). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web dengan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 7(1), 1-10.
- Sari, I. P., & Al Fatih, M. R. (2018). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web. *Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 2(2), 109-116.
- Sari, N. P., & Nurhasanah, D. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Indonesia. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(3), 279-288.
- Sarumpaet, R. B., & Pandapotan, T. H. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Padang. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 5(2), 79-86.
- Septiani, E., & Fauziyah, N. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode Analytic Network Process. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 7(1), 19-26.
- Siswanto, E. T., & Sunarto, T. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Rumah Makan Bunda. *Jurnal Informatika*, 3(1), 13-22.
- Sofiyan, A., & Saragih, H. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web pada Restoran Cepat Saji. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 7(4), 221-230.
- T. Sutabri, A Wijaya, I Seprina, R Amalia (2023). Ticket Reservation System Design with Web-Based, international journal of artificall intelligence research 6 (1.1)

- TS Tata Sutabri (2023). Design Of A Web-Based Social Network Information System. *International journal of artificial intelligence research* 6 (1), 310-316
- Wahyuni, D., & Setiawan, I. (2021). Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web pada Restoran Tradisional. *Jurnal Komputer Terapan*, 7(2), 53-62.
- Widiarti, A. A. S., & Indra, Y. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Padang. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 8(1), 39-48.
- Wulandari, Y., & Sumardi, I. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Restoran Sederhana. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4(2), 69-77.
- Yunita, N., & Rachmad, A. F. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web dengan Metode Weighted Product. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 15(2), 201-208.